DEVELOPPEUR BACK END

1. Missions principales et finalités

- Réalise le logiciel ou l'application suivant les spécifications détaillées du PO et l'architecture technique retenue
- Étude et développement des logiciels informatiques
- Exposer les besoins de l'entreprise en solution logicielle

2. Rattachement hiérarchique

- Sous la responsabilité du Responsable Technique

3. Activités du poste

- Comprendre et analyser la documentation fournit par le PO
- Suivre le cahier des charges du PO
- Établir un cahier des charges des solutions
- Concevoir et coder des solutions
- Participer à la rédaction des spécifications techniques
- Implémenter la solution avec les technologies retenues
- Dérouler les tests et valider son développement
- Participer aux recettes et traiter les correctifs
- Mettre en place des tests de recettage
- Garantir une bonne ergonomie et une navigation optimale de l'application
- Réaliser la documentation associée à l'application
- Concevoir et réaliser des sites Internet, applications Web et mobiles : développement Back-Office et architecture de base de données, conception Back-Office
- S'assurer du respect des normes et standards appliqués
- Gérer la maintenance corrective et évolutive de l'application et debugging
- Développer la solution sur les différents API et outils proposés par les services en ligne, plateformes externes et interfaces logicielles
- Participer à la mise en production
- Assurer le suivi technique de l'application
- Assurer la veille sur les nouvelles technologies Web, Mobiles et supports multimédias

4. Profil et compétences requis pour le poste

Niveau requis	**Diplôme** : Minimum Bac +5 en informatique **Expérience** : 3 ans
Savoir	• Maîtrise de la conception logicielle objet • Maîtrise de la programmation logicielle et programmation informatique • Bonne connaissance des systèmes d'exploitation • Connaître les normes et les procédures de cybersécurité • Comprendre de la documentation technique en anglais • Maîtrise de la gestion des bases de données

Savoir-faire	• Coder des parties spécifiques du programme • Programmer un langage informatique spécifique Web, mobile et base de données • Réaliser le paramétrage et le debugging sur la période de lancement • Comprendre les besoins des utilisateurs • Assister, analyser et comprendre l'origine d'un dysfonctionnement • Rédiger la documentation technique (guides utilisateur, schémas d'architecture, spécifications) • Établir un cahier des charges • Respecter les normes et standards • Sensible à la qualité des développements • Réaliser des phases de tests • Optimiser une application • Assurer une veille technologique et le partage de connaissances
Savoir-être	• Rigueur et professionnalisme • Goût pour la conception, le développement et la découverte • Curiosité intellectuelle et autonome • Esprit d'équipe • Être force de proposition

5. Projets transverses

- Superviser le projet : contrôle de la bonne progression des développements, définition de la ligne directrice, des choix techniques, de l'architecture et des méthodes à utiliser

6. Relations fonctionnelles

Equipe édition	• Relation et échanges lorsque le projet le justifie avec les différents membres de l'équipe édition.
Equipe produit	• Relation, communication et échanges avec le Product Owner sur les besoins clients et projets en cours.
Equipe développement	• Relation et échanges actifs avec les différents membres de son équipe sur l'évolution des projets
Partenaires externes	• Lorsque le projet le justifie, être en capacite d'échanger avec les partenaires externes ou les clients

7. Évolutions prévisibles le cas échéant

Cette fonction est évolutive. Elle pourra donc nécessiter des adaptations liées aux évolutions économiques, commerciales ou techniques